

## MICETTO ADDORMENTATO

### LEGENDA:

m.b. > maglia bassa

aum. > aumento

dim. > diminuzione

### TESTA (bianco)

Anello magico

- 1) 6 m.b. (6)
- 2) 6 aum. (12)
- 3) 1 m.b., 1 aum. x 6 (18)
- 4) 1 m.b., (1 aum., 2 m.b. x 5), 1 aum., 1 m.b. (24)
- 5) 3 m.b., 1 aum. x 6 (30)
- 6) 2 m.b., (1 aum., 4 m.b. x 5), 1 aum., 2 m.b. (36)
- 7) 5 m.b., 1 aum. x 6 (42)
- 8-16) 42 m.b.
- 17) 5 m.b., 1 dim. x 6 (36)
- 18) 2 m.b., (1 dim., 4 m.b. x 5), 1 dim., 2 m.b. (30)
- 19) 3 m.b., 1 dim. x 6 (24)
- 20) 1 m.b., (1 dim., 2 m.b. x 5), 1 dim., 1 m.b. (18)

Riempire con l'imbottitura

- 21) 1 m.b., 1 dim. x 6 (12)

Tagliare il filo e chiudere con l'ago.

Ricamare il naso al 12° giro facendo un triangolino rovesciato con il cotone rosa.

All'11° giro, a tre maglie di distanza dal naso, ricamare gli occhi e il naso col cotone nero.

### ORECCHIE x 2 (uno bianco e uno grigio)

Anello magico

- 1) 4 m.b.
- 2) 1 m.b., 1 aum. x 2 (6)
- 3) 2 m.b., 1 aum. x 2 (8)
- 4) 3 m.b., 1 aum. x 2 (10)
- 5) 4 m.b., 1 aum. x 2 (12)

Tagliare il filo lasciandone un po' per cucire. Cucire le orecchie alla testa.

### CORPO (bianco)

Si comincia dalle zampe

Anello magico

- 1) 6 m.b.
- 2) 6 aum. (12)
- 3-14) 12 m.b.

Tagliare il filo e fare l'altra zampa.

Riempire con l'imbottitura.

Finita la seconda zampa, non tagliare il filo e lavorare:

- 1) 6 m.b. sulla seconda zampa, attaccare la prima zampa e lavorare 12 m.b., 6 m.b. sulla seconda zampa (24)

## MICETTO ADDORMENTATO

- 2) 24 m.b.
- 3) (1 m.b., 1 aum. x 6), 12 m.b. (30)
- 4-5) 30 m.b.
- 6) (2 m.b., 1 aum. x 5), 15 m.b. (35)
- 7-17) 35 m.b.
- 18) (2 m.b., 1 dim. x 5), 15 m.b. (30)
- 19) (1 m.b., 1 dim. x 6), 12 m.b. (24)

Riempire con l'imbottitura.

- 20) 2 m.b., 1 dim. x 6 (18)
- 21) 1 m.b., 1 dim. x 6 (12)

Tagliare il filo e chiudere con l'ago.

### **CODA (grigio)**

Anello magico

- 1) 4 m.b.
- 2) 1 m.b., 1 aum. x 2 (6)
- 3) 2 m.b., 1 aum. x 2 (8)
- 4-24) 8 m.b.

Riempire con l'imbottitura.

Tagliare il filo lasciandone un po' per cucire. Cucire la coda al corpo.

Cucire le testa sulle zampe.